ACTIVIDAD Nº 2 POR EQUIPOS - CLASES N° 6 y N° 7.

Resolver los siguientes ejercicios teniendo en cuenta:

1. Cada ejercicio al comenzar debe mostrar por pantalla **el nombre de todos los integrantes** del equipo de trabajo que hayan trabajado.  
  
2. Se debe enviar los archivos \*.cpp con el ejercicio funcional y resolviendo lo planteado.  
  
3. Pueden agregar al programa todo tipo de opciones que gusten, pero siempre contemplar que cumpla con lo solicitado.

**Ejercicio 1:**

     Teniendo en cuenta el ejemplo completo de la clase IF (último ejemplo), realizar un programa que permita ingresar NOMBRE y APELLIDO. Si el nombre y apellido corresponde a alguien del grupo debe mostrar por pantalla el mensaje “Esta persona es parte del grupo X”. Caso contrario debe mostrar “Esta persona NO pertenece al grupo X”.

**Ejercicio 2:**

     Teniendo en cuenta el ejemplo 1 de la clase FOR, realizar un programa que permita ingresar una cantidad X de ciclos utilizando scanf o cin (por ejemplo 20) y ver los números impares dentro de esa cantidad de números.

**Ejercicio 3:**

     Teniendo en cuenta el ejemplo 2 de la clase FOR; realizar un programa que me solicite con scanf o cin el ingreso de un numero comprobando con do while que este sea >0 y <60 caso contrario deberá volver a ingresar el número, y a partir de este número ingresado que el programa realice una cuenta regresiva.

**Ejercicio 4:**

     Teniendo en cuenta ejemplo 1 de la clase WHILE, realizar un programa que permita ingresar 2 valores comprobando que sean números pares >0 y muestre por pantalla el resultado de la suma de ambos números, una vez mostrado el resultado que el programa pregunte si “Desea volver a cargar números:” en caso que la respuesta sea ‘s’ vuelve a cargar los números y en caso de que la respuesta sea ‘n’ terminar el programa, cualquier otro valor el programa deberá informar que la respuesta ingresada es incorrecta y que el usuario debe escribir ‘s’ o ‘n’.

**Ejercicio 5:**

     El programa debe realizar exactamente lo mismo que el ejercicio 4 pero esta vez antes de terminar debe preguntar si “Desea volver a cargar números:” esta vez en caso de que la respuesta sea “s” o “si” volver a cargar los números y en caso de que sea “n” o “no” terminar el programa, para cualquier otro valor deberá informar que la respuesta ingresada es incorrecta y que el usuario debe escribir “s/si” o “n/no”.